My idea and plot

Вообще, в апреле ко мне пришла идея про новеллу насчет лгбт людей. Но я не знал, что это будет нужно мне в октябре.

Вообщем эт история про одного мальчика, который был влюблен в другого мальчика, и игра должна была бы показать всю боль и трагедию тех людей, которых осуждают за то, какие они есть. Но эта игра не совсем новелла, это просто рпг игра, но с катсценами, такова была идея. А сейчас, я хочу сделать просто игру новеллу без части аркады.

Нужно инпретировать эту идею и подмаскировать это во что то другое. Либо придумать совсем другую историю. Сейчас, мне кажется что эта идея совсем не оригинальная, и не заслуживает быть зарожденным в мир.

Кароче, ничего нового я придумать не смогу, это была прям такая гениальная идея которую я мог придумать при приливе «мотивации». Ее я скорее всего и буду развивать. От меня требуется экшена и я требую от себя оригинальности.

А, я помню! Я планировал делать игру по отрезкам, типо отрезкам истории. Но в новеллах же обычно все идет линейно, не так ли?

Кароче, я решил что я буду делать линейную историю.

Окей, брейншторм:

Я только что подумал типо историю в унике с ним, интерпретировать по другому. Типо как какой то персонаж только поступает учиться в другой город, потом он встречает скромного парня, и начинает с ним общаться. Спустя время он узнает его больше и то, какой он человек. Гг влюбляетс в него и И я уже придумал коцновки.

1. Он(а) отвергает гг и гг сдается
2. Он(а) отвергает гг и гг обезумевает
3. Гг делает максимально «правильные» решения, и добивается его/её(?)(оф корс это имеет последствия)

Банально ли? Хз.

На самом деле, у меня недостаточно времени чтобы думать об этом. Наверное, уже просто буду развивать эту мысль.

Мне пришла идея, поменять местами гг и краша гг. Все будет с перспективы парня.

Концовка 1: Пути расходятся (Вы с Нагисой больше не общаетесь)

Концовка 2: Одержимость (Вы попали в такую ситуацию, где Нагиса не смог принять отказ.)

Концовка 3: Принятие (Вы ответили взаимностью Нагисе, и теперь в отношениях.)

Концовка 4: Секретная!!! Тянуть за правильные нити (Вы смогли повлиять на ситуацию так, что вы в самой выгодной для вас ситуации. Вы держите Нагису в узде и контролируете им, не подпуская его к себе, мастерски манипулируя его чувствами к вам.)

Пока что я не знаю как именно история дойдет до этого, но пока что я придумаю концовки более детальней.

Нужно решить, будет ли Нагиса психом или нет? Будет ли эта история жесткой или нет? Хочется чтобы было. Но, с одной стороны, я придумал эту историю исходя из реальных событий, так что мне как то не очень.

Блин, мне не нравится жесткая история. Мне не приятно такое. Плохой ли я контент мейкер?